



FUNDAÇÃO ESCOLA TÉCNICA LIBERATO SALZANO VIEIRA DA CUNHA

REGULAMENTO DO DESAFIO IMPULSO

1 O PROGRAMA

1.1 Informações gerais

O IMPULSO é organizado pela Incubadora Tecnológica Liberato, da Fundação Escola Técnica Liberato Salzano Vieira da Cunha, viabilizado pelo Instituto Liberato e com o apoio do Sebrae. Entre outubro e dezembro de 2023 ocorre a quarta edição, na modalidade virtual.

O Programa IMPULSO busca ampliar as possibilidades de interação entre a escola e o Ecossistema de Inovação do Rio Grande do Sul, constituindo-se sobretudo em uma grande oportunidade de aprendizagem. Queremos oferecer a cada participante a possibilidade de conhecer pessoas que fazem a diferença na inovação e no empreendedorismo e que se identifiquem com a formação integral de profissionais comprometidos com as exigências do seu tempo. Nossa expectativa é que os participantes possam obter conhecimentos sobre como constituir um negócio inovador, relacionando-se com mentores, e aprendendo com seus colegas, enriquecendo assim sua trajetória de formação profissional. O evento tem como princípio a colaboração, o compartilhamento de conhecimentos, o aprendizado e também a diversão.

1.2 Objetivos

- Desenvolver a atitude empreendedora, agregando valor a projetos de pesquisa e outras iniciativas inovadoras desenvolvidas no ensino médio e educação profissional do Rio Grande do Sul, ampliando a atuação e o impacto da Incubadora Tecnológica Liberato (ITEL) na comunidade.
- Oportunizar o desenvolvimento de projetos alinhados com áreas estratégicas do Ecossistema de inovação do Rio Grande do Sul com potencial de se tornarem produtos ou empresas.
- Reconhecer as propostas de maior destaque com premiação de pré-incubação e assessorias para potencializar o desenvolvimento de novos empreendimentos.

2 O PÚBLICO-ALVO

2.1 Equipes

As equipes podem ser compostas por 1 a 5 pessoas, que podem ser:

- a) alunos devidamente matriculados nas escolas de ensino médio e educação

profissional do Rio Grande do Sul. Estudantes da educação profissional podem estar ligados a qualquer curso técnico (integrado ou subsequente, em qualquer ano, semestre ou em estágio curricular);

- b) agentes ligados à comunidade escolar (professores, funcionários, pais de estudantes, entre outros);
- c) egressos das escolas participantes, de ensino médio ou de qualquer curso técnico (integrado ou subsequente);
- d) todas as equipes precisam indicar na inscrição um membro porta-voz. Cada pessoa pode vincular-se a uma única proposta por edição.

2.2 Propostas

O Impulso é um desafio direcionado a ideias inovadoras em etapa inicial de elaboração e concepção, ou ideias de caráter científico que desejam explorar seu potencial como negócio, oriundas ou não de projetos de pesquisa. A proposta pode estar vinculada a uma empresa em fase de desenvolvimento ou que deseja aprimorar um processo ou produto. São prioritárias as ideias de acordo com os critérios:

- Níveis de desenvolvimento: ideação, validação inicial, em processo de implementação ou desenvolvimento;
- Caráter inovador, ou seja, propostas que apresentem uma solução diferenciada, incremento ou melhoria para um problema, processo ou proposta de negócio.

3 ETAPAS

O Desafio Impulso compreende as seguintes etapas:

- 1) Inscrição para o Workshop;
- 2) Participação no Workshop (etapa não eliminatória);
- 3) Inscrição para o Desafio;
- 4) Envio do vídeo da proposta inicial;
- 5) Imersões (dia 1 e 2);
- 6) Envio de vídeo e descrição da proposta final;
- 7) Banca final.

3.1 Etapa 1: Inscrição para o Workshop

As inscrições para o Workshop "Como apresentar um projeto ou uma ideia, de forma eficiente?" devem ser feitas de 21 de setembro a 09 de outubro de 2023 [neste link](#).

3.2 Etapa 2: Workshop

O workshop acontecerá no dia **09 de outubro de 2023**, com o tema "Como apresentar um projeto ou uma ideia, de forma eficiente?" e tem como objetivo apoiar as equipes na estruturação inicial das propostas. O workshop será realizado online, com carga horária de 1h30min, registro de presença e emissão de certificados.

3.3 Etapa 3: Inscrição para o Desafio

As inscrições devem ser feitas de 09 de outubro a 15 de novembro de 2023, [neste link](#). Para inscrição os participantes devem apresentar, através do formulário de inscrição, uma ideia empreendedora a ser aprimorada ao longo do desafio. As informações solicitadas para inscrição são:

- Informação dos participantes da equipe (nome, telefone, e-mail, modalidade de participação e, se aluno da escola, curso e ano/semestre);
- Título da ideia;

As propostas deverão conter:

- Descrição da ideia em até 300 caracteres;
- Vídeo-pitch (de 30 a 60 segundos). Não é necessário apresentar a equipe ou realizar qualquer tipo de edição ou produção elaborada. O vídeo deve ser inserido no YouTube no modo não-listado e o respectivo link deve ser compartilhado no formulário. Se necessário, conferir [aqui](#) tutorial de como fazer upload de vídeos pelo computador e pelo celular.

A homologação das inscrições das equipes ocorrerá até o dia 17 de novembro de 2023 através do e-mail utilizado pelo membro porta-voz no formulário de inscrição (atenção para o preenchimento correto do e-mail, pois as comunicações entre a comissão organizadora e os inscritos será feita por ele).

3.4 Etapa 4: Imersões

As atividades do Desafio Impulso ocorrerão no formato de imersões online, em dois sábados, com oficinas "mão na massa" e entregas de atividades relacionadas ao desenvolvimento da ideia. A premiação está prevista para ocorrer dia 02 de dezembro, sábado, no turno da manhã, de forma virtual.

Primeira imersão:

Atividade 1: 18/11/2023 - 8h às 12h.

Atividade 2: 18/11/2023 - 13h às 17h.

Segunda imersão:

Atividade 3: 25/11/2023: 8h às 12h.

Atividade 4: 25/11/2023: 13h às 17h.

Entrega final: 26/11/2023: até às 23h55 min.

Cada atividade é composta por uma palestra de abertura em que a presença de pelo menos um membro da equipe é obrigatória, seguida de mentoria e de uma entrega. Um pitch final de até 4 minutos em vídeo, junto com uma apresentação em PDF (conforme modelo disponibilizado ao longo das imersões), com uma defesa da sua solução, sua viabilidade e relevância, que deve ser entregue até às **23 horas 55 minutos do dia 26 de novembro de 2023**. A não participação em qualquer etapa é de caráter eliminatório.

O evento será realizado em plataformas online que serão divulgadas aos inscritos. É de responsabilidade dos participantes dispor de meios para acesso aos recursos e acompanhamento de prazos e entregas, que são eliminatórias.

3.5 Etapa 5: Banca final e premiação

Após a entrega do pitch final será feita a avaliação das propostas pela banca avaliadora, que será composta por profissionais ligados à inovação e ao empreendedorismo.

Após a avaliação serão anunciadas as equipes premiadas, no turno da manhã **do dia 02 de dezembro de 2023**, de forma virtual, conforme detalhado no item 4.

4 CLASSIFICAÇÃO E PREMIAÇÃO

4.1 Classificação

A banca possuirá profissionais ligados ao Ecossistema de Inovação. Em todas as etapas e entregas do desafio, os seguintes itens serão considerados:

- Coesão da proposta de acordo com o percurso trilhado no evento;
- Perfil colaborativo e empreendedor da equipe;
- Inovação e originalidade;
- Viabilidade técnica e financeira;
- Desempenho no pitch.

A banca poderá fazer sugestões e encaminhamentos de outras possibilidades e reconhecimentos que contribuam para o desenvolvimento dos participantes e de seus potenciais empreendimentos.

4.2 Premiação

O anúncio das premiações será feito no dia **02 de dezembro de 2023**, no canal da Fundação Liberato no You Tube. Todos os participantes de equipes que efetivaram a entrega do pitch final receberão certificados de participação de 40 horas.

As propostas destacadas pela banca avaliadora serão selecionadas para participação em programas de empreendedorismo. Após a conclusão desses programas,

os premiados receberão pré-incubação de 6 meses na Incubadora Tecnológica Liberato (o prêmio correspondente a isenção de custos de incubação para cada proposta selecionada, com o apoio de mentores para qualificar a construção do plano de negócios e a viabilidade do empreendimento). Também poderão ser oferecidos prêmios para destaques especiais, por parte das instituições apoiadoras do Desafio Impulso.

5 REGRAS GERAIS

Ao inscrever-se como participante, você concorda que o compartilhamento de suas ideias e dos demais participantes ao longo do evento são contribuições para a experiência de todos. Se você como participante está preocupado que alguém roube suas ideias, por favor, reconsidere a sua participação no evento ou, se está desenvolvendo uma ideia ligada a um projeto de pesquisa em desenvolvimento, evite compartilhar detalhes que considere sigilosos.

Como membro de uma comunidade que se propõe a empreender, você concorda em participar das atividades com ética e responsabilidade e tratar a todos com respeito. Você também concorda em não responsabilizar o Impulso, sua equipe de trabalho, ou qualquer um dos apoiadores do evento por qualquer perda, dano, lesão ou qualquer outro incidente imprevisível.

Ao se inscrever no evento, você AUTORIZA o uso de sua imagem em todo e qualquer material entre fotos e documentos, para ser utilizada em campanhas promocionais e institucionais e pesquisas que busquem aprimorar as ações da Incubadora Tecnológica Liberato (ITEL).

6 DINÂMICA DO EVENTO

- Os participantes receberão instruções sobre a temática do desafio, os requisitos e as formas de apresentação, além de informações sobre os meios que poderão ser utilizados para desenvolver a solução;
- durante o período de imersões, os mentores estarão à disposição para auxiliar e esclarecer dúvidas, conforme escala previamente definida, a ser divulgada;
- cada equipe deverá eleger, através do formulário de inscrição, um representante como seu porta-voz;
- as equipes podem utilizar as tecnologias que preferirem no desenvolvimento da solução;
- as equipes deverão entregar, no final da competição, um vídeo e uma apresentação em PDF (conforme modelo disponibilizado ao longo das imersões), com uma defesa da sua solução e indicar a sua viabilidade e relevância;
- se a conduta de algum participante prejudicar de alguma forma o progresso da equipe, o caso deverá ser levado à comissão organizadora para avaliação, e tomada de decisões cabíveis;

- o evento será totalmente online, e as plataformas e acessos serão enviadas para as equipes, através do e-mail disponibilizado pelo participante no formulário de inscrição, conforme cronograma;
- o objetivo do evento é por meio de um desafio instigar os grupos a explorarem suas ideias de negócio e definirem o problema a ser resolvido. Após essa fase haverá um momento para validação da proposta e desenho da solução. Ao final deve-se focar como os usuários serão impactados pela solução proposta e definir um plano de MVP (produto mínimo viável) com demonstração da solução, podendo ser um protótipo. As etapas detalhadas serão divulgadas aos inscritos na semana anterior ao evento.

8. DISPOSIÇÕES FINAIS

Casos especiais e/ou omissos neste Regulamento serão avaliados e dirimidos pela Comissão Organizadora.

O preenchimento e o encaminhamento da ficha de inscrição representam, da parte dos participantes, a concordância e o aceite de todas as normas contidas neste Regulamento.

Dúvidas poderão ser esclarecidas pelo e-mail impulso.incubadora@liberato.com.br, indicando no assunto da mensagem “Dúvidas sobre Desafio Impulso”.

Novo Hamburgo, setembro de 2023.

Realização:



Apoio:



ANEXO I:

CRONOGRAMA

Item	Data	Local / Plataforma
Inscrições para o Workshop: “Como apresentar um projeto ou uma ideia, de forma eficiente?”	21/09/2023 a 09/10/2023	Link de inscrição Workshop
Workshop: “Como apresentar um projeto ou uma ideia, de forma eficiente?”	09/10/2023 às 19h30	Online, será divulgada aos inscritos.
Inscrições de equipes para o Desafio Impulso	09/10/2023 a 15/11/2023	Link de Inscrição Desafio Impulso
Publicação das equipes com inscrição confirmada no Desafio Impulso	17/11/2023	por e-mail
Desafio Impulso - Dia 1	18/11/2023	O desafio ocorrerá em Plataforma digital como Discord ou similar, e as palestras por Google Meet, ou plataformas de streaming.
Desafio Impulso - Dia 2	25/11/2023	Idem Dia 1
Entrega do pitch final	Até 26/11/2023 23h55	A divulgar
Avaliação da banca	27/11/2023 a 30/11/2023	Online
Divulgação das equipes Impulsionadas	02/12/2023 Turno da manhã	Ao vivo, pelo canal do Youtube da Fundação Liberato